Чэнь Ясин Функционирование прецедентных единиц в интернет-игре в антифразы

ОГЛАВЛЕНИЕ ДИССЕРТАЦИИ

кандидат наук Чэнь Ясин

ВВЕДЕНИЕ

ГЛАВА I. ТРАНСФОРМАЦИЯ ПРЕЦЕДЕНТНЫХ ЕДИНИЦ В ЛИНГВИСТИЧЕСКИХ ИГРАХ

1.1. Прецедентная единица как лингвистическое явление

1.1.1. Понятие прецедентной единицы

1.1.2. Классификация прецедентных единиц

1.2. Лингвистические игры в Рунете

1.3. Антифразы как интернет-загадки

1.3.1. Трансформирование прецедентных единиц в антифразах

1.3.2. Вариативность в антифразах

1.3.3. Антифразы и лингвокультурный минимум пользователей Рунета

ВЫВОДЫ ПО ГЛАВЕ I

ГЛАВА II. ЛЕКСИКО-СЕМАНТИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА СОЗДАНИЯ АНТИФРАЗЫ

2.1. Антонимия как способ создания антифразы

2.2. Гипонимия как способ создания антифразы

2.2.1. Оппозиции соматизмов

2.2.2. Оппозиции зоонимов

2.2.3. Оппозиции колоративов

2.3. Оппозиции имен собственных в антифразах

2.3.1. Оппозиции антропонимов

2.3.2. Оппозиции топонимов

2.4. Оппозиции числительных в антифразах

ВЫВОДЫ ПО ГЛАВЕ II

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ СЛОВАРЕЙ

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ

ПРИЛОЖЕНИЕ I

ПРИЛОЖЕНИЕ II