**Бондарева, Ольга Николаевна.**  
Методы решения кооперативных игр и их применение : диссертация ... доктора физико-математических наук : 01.01.09. - Ленинград, 1982. - 240 с. : ил.

## Оглавление диссертациидоктор физико-математических наук Бондарева, Ольга Николаевна

ВВЕДЕНИЕ.

§ I. Классические кооперативные игры. Понятие оптимальных решений».

§ 2. Непрерывные отображения систем множеств, непрерывные отношения, их ядра и решения (гл.1 ).

§ 3, Приближенные методы нахождения ядра (гл.П)

§ Приближенные методы е кооперативных играх. Ациклические игры (гл.Ш),.

§ 3. Покрытия и их применение в кооперативных играх (гл,1У)

§ 6. Обобщение понятия покрытий. Услоеия существования решений. Решение игры четырех лиц» Пространства игр (гл.У).

ГЛАВА I. НЕПРЕРЫВНЫЕ ОТНОШЕНИЯ В ТОПОЛОГИЧЕСКИХ ПРОСТРАНСТВАХ, ИХ ЯДРА И РЕШЕНИЯ НЕЙМАНА-МЭРГЕНПГГЕРНА

§ I. Отношения. Ядро и решение Неймана-Моргенштерна

§ 2. Топологии подмножеств.

§ 3. Непрерывные отношения в топологических пространствах и их свойства.

§ 4. Связь непрерывности отношений с непрерывностью некоторых отображений.

§ 5. Устойчивость ядер и решений непрерывных отношений.

ГЛАВА П. СХОДИМОСТЬ ПРОСТРАНСТВ С ОТНОШЕНИЯМИ. ПРИМЕНЕНИЕ К БЕСКОАЛИЦИОННЫМ ИГРАМ И ЗАДАЧАМ МНОГОКРИТЕРИАЛЬНОЙ ОПТИМИЗАЦИИ

§ I. Сходимость пространств с отношением.

§ 2, Сходимость и устойчивость ядер и решений.

§ 3. Сходимость бескоалиционных игр

§ 4, Устойчивость ситуаций равновесия в играх с непрерывными функциями выигрышей.

§ 5# НеКоторые классы игр с разрьтннми функциями выигрышей, шлющие ситуации равновесия

§ б. Общие многокритериальные задачи.

СЕертки критериев.

§ 7. Сходимость многокритериальных задач.

ГЛАВА Ш. ОБЩИЕ КООПЕРАТИВНЫЕ ИГРЫ

§ I. Общие кооперативные игры, отношение доминирования.

§ 2. Сходимость кооперативных игр. Условия непустоты

§ 3. -решения кооперативных игр и их сходимость, ♦ •

§ 4. Существование решений для некоторых классов игр, . •

§ 5. Ациклические игры.

§ б. Доказательство теоремы 3.5.

DIABA ГУ. МЕТОД ПОКРЫТИЙ В РАЗЛИЧНЫХ ТЕОРЕТИКО-ИГРОВЫХ ЗАДАЧАХ

§ I. Шкрытия. Условия непустоты ядра для классических кооперативных игр.

§ 2. Применение покрытий к теории -устойчивости

§ 3. Применение метода покрытий к вопросу существования решений (Д-'О -игры

§ 4. Применение покрытий к вычислению М-ядра.

§ 5. Пример выпуклой игры специального вида . 1о

§ 6, Обобщенное IV-ядро и максимальное покрытие. . . . Г

§ 7. Покрытия е играх без побочных платежей

ПЛАВА У. ОБОБЩЕННЫЕ ПОКРЫТИЯ. РЕШЕНИЕ ИГР ЧЕТЫРЕХ ЛИЦ

§ I. Обобщенные покрытия и их сеойствэ. . . Г

§ 2. Необходимые условия совпадения ядра и решения.

§ 3. Необходимые и достаточные условия совпадения ядра и решения в терминах обобщенных покрытий

§ Обобщенные покрытия и решение игры четырех лиц с непустым ядром

§ 5. Доказательство теоремы 5,3.

§ о. Пространства игр. Некоторые гипотезы.