**Мухтаров, Магзум.**

## Итерационные методы построения оптимальных программных управлений в некоторых квазилинейных иерархических играх : диссертация ... кандидата физико-математических наук : 01.01.02. - Караганда, 1984. - 111 с. : ил.

## Оглавление диссертациикандидат физико-математических наук Мухтаров, Магзум

Введение.

Глава I. Игровые задачи со свободным правым! концом

1,1. Постановка задачи

1-2. Решение линейной задачи. II

1-3. Метод решения задача I.I.I в случае квазилинейного объекта.-.

1.4. Метод, решения задачи, I.I.2 в случае квазилинейного объекта.

1.5. Итерационная процедура вычисления оптимального управления в квазилинейном случае.

1.6. Иллюстрирующий пример.

Глава П. Согласованное управление динамическими системами при условии минимума энергии

2.1. Постановка задачи.

2.2. Метод решения линейной задачи.

2.3. Метод: последовательных приближений решения задачи 2.I.I

2.4. Метод решения квазилинейной задачи.

2.5. Итерационная процедура решения задачи (2.1.I) -(2.1.5) в случае квазилинейного объекта.

2.6. Иллюстрирующий пример.

Глава Ш. Согласованное управление динамическими системами при условии минимума квадратичных функционалов на верхнем уровне

3.1. Постановка задачи.

3.2. Метод решения линейной задачи.

3.3. Метод решения квазилинейной задачи.

3.4. Иллюстрирующий пример.