**Богданов, Андрей Владимирович.**

## Условия сходимости итеративных процессов в повторяющихся играх : диссертация ... кандидата физико-математических наук : 01.01.09. - Москва, 2000. - 97 с. : ил.

## Оглавление диссертациикандидат физико-математических наук Богданов, Андрей Владимирович

Введение.

Глава I. Условия сходимости итерационного метода Брауна-Робинсон для биматричных игр.

1. Постановка проблемы.

2. Определение игрового процесса.

3. Игра двух лиц с нулевой суммой.

4. Теорема сходимости.

5. Построение игрового процесса для биматричных игр.

6. Условия сходимости игровых процессов для биматричных игр.

7. Условия сходимости для биматричных игр, получаемые за счет эквивалентного преобразования биматричной игры.

8. Результаты.

Глава II. Модели адаптивно-подражательного поведения.

1. Постановка проблемы.

2. Основные понятия и определения.

2.1. Популяционная игра и статические принципы оптимальности.

2.2. Устойчивость решений модели динамики.

2.3. Модель динамики репликаторов.

2.4. Модель адаптивно-подражательного поведения.

3. Связь статических принципов оптимальности с устойчивостью решений динамики МАПП. лава III. Устойчивость смешанных равновесий модели адаптивно-одражательного поведения.

1. Постановка проблемы.

2. Основные понятия и определения.

3. Связь статических принципов оптимальности с устойчивостью решений МАПП.

4. Исследование устойчивости смешанных равновесий. риложение. Устойчивость эффективных исходов в повторяющихся играх.

1. Постановка проблемы.

2. Основные определения.

3. Верхняя оценка необходимой величины залога. аключение.